

Evaluatie

Rekentuin

Vak Rekenen **Doelgroep** vanaf 4 jaar **Prijs** introductieabbonement: € 2,40 per leerling per jaar en € 20 administratiekosten
Informatiedrager internet – www.rekentuin.nl **Systeemeisen** minimaal Explorer 7; Safari 3.2 of Firefox 3, Flashplayer minimaal versie 9; Javascript moet ingeschakeld zijn
Uitgever Oefenweb.nl bv **Adres** Roetersstraat 35, 1018 WB AMSTERDAM, e-mail: info@oefenweb.nl, telefoon: (020) 5256876
Besproken door Jean Beaulen

Uitgeverijen maken programma's om het onderwijs een extra impuls te geven. Bij nieuwe methoden worden programma's geleverd om met gebruik van de pc verlengde instructie te geven en extra te oefenen of te toetsen. Rekentuin is niet methodegebonden.

OPZET

De Rekentuin is ontwikkeld door de programmagroep Psychologische Methodenleer van prof. dr. Han van der Maas aan de Universiteit van Amsterdam (UvA) en heeft twee jaar als onderzoeksproject gedraaid. Het resultaat is een rekenprogramma, gebaseerd op de procedure 'game & train, track & teach'. Door het spelen van een educatieve game verwerven kinderen vaardigheden, de leerkracht kan de leerlingen volgen en (aanvullende) instructie geven. Het programma is adaptief. Hierbij wordt gelet op de moeilijkheidsgraad van de opdrachten en het tempo waarin de oplossingen gegeven worden.



TUINIEREN

De spelers hebben ieder een eigen tuin die kaal is en nog niet voorzien is van bloemen en planten. Door het spelen van rekenspelletjes gaan planten groeien en naarmate de rekenvaardigheid beter is, wordt de tuin mooier. Er verschijnen steeds meer domeinen van het rekenen en met het juist beantwoorden van de vragen, komen er meer variëteiten in de tuin. De grootte van de planten geeft de vaardigheidsscore aan van de rekenaar.



Een tuin moet onderhouden worden en als de speler niet geregeld terugkomt om te spelen, verdorren de plantjes. Hierdoor wordt het regelmatig werken gestimuleerd. Na negen dagen verschijnen gieters. De speler weet dan dat hij de betreffende bloem (het rekendomein) moet verzorgen.

Daarnaast is er een extra beloning in de vorm van een prijzenkast. Goede antwoorden leveren munten op die ingewisseld kunnen worden tegen prijzen die in de virtuele prijzenkast geplaatst kunnen worden.

DOCENTENDEEL

Het instellen van het programma is eenvoudig. Op de homepagina staan enkele rolmenu's met de uitleg van het programma en de verantwoording. Na ontvangst van de inloggegevens kies je voor 'inloggen' en er verschijnt een scherm waarbij je kunt kiezen om in te loggen als docent/beheerder/ouder of basisschoolspeler. De beheerder kiest uit: 'Een eigen proeftuin' om de werking van het programma te leren, 'Beheer' of 'Resultaten'.

Bij 'Beheer' kun je klassen invoeren, spelers in het spel brengen, docenten invoeren, docenten toewijzen aan groepen en wachtwoorden bekijken. Ook bestaat de mogelijkheid om leerlingen te importeren vanuit een leerlingenbestand (csv). In het menu 'Resultaten' kun je kiezen voor de resultaten per groep of per schoolklas.

Hier vind je de namen van de spelers met de scores per rekendomein. In de tabel wordt met kleuren aangegeven hoe de betreffende leerling scoort bij ieder domein. Kies je bij een leerling voor 'Resultaten', dan zie je tabellen van de diverse rekendomeinen met de gegeven antwoorden en de reactietijden. Ook hier weer een handig kleuroverzicht waardoor in een oogopslag mogelijke uitval in domeinen wordt herkend.

ADAPTIEF

Bij adaptief werken telt in Rekentuin niet alleen de behaalde score, maar ook de reactietijd.

Adaptief werken werkt stimulerend, want iedereen wordt op zijn eigen niveau uitgedaagd, waardoor het voor de betere rekenaar niet saai wordt en de zwakkere niet overvraagd wordt.

Rekentuin biedt bovendien foutenanalyses, waardoor de docent kan zien of een speler een verkeerde strategie gebruikt en kan hier actie opzetten. De speler krijgt de waardering voor zijn werken en oefenen en niet voor zijn rekenniveau. Ook het beloningssysteem in de vorm van munten voor de prijzenkast is eerlijk en accepteert de speler hoe hij is. Ieder kan bij voldoende oefenen evenveel muntjes verdienen hetgeen erg stimulerend werkt.

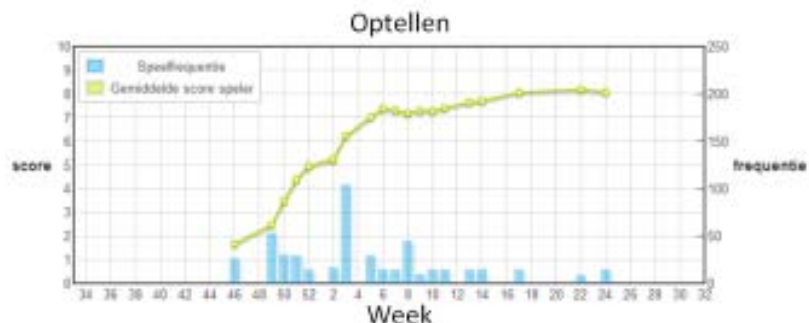
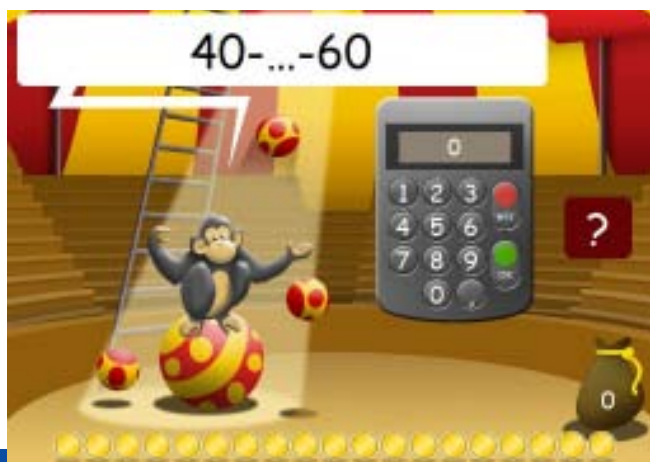


ONTWIKKELING

Verdere ontwikkeling van het programma vindt voortdurend plaats. Het team dat het programma heeft ontwikkeld en begeleidt neemt opmerkingen van gebruikers ter harte.

Binnenkort komt er een belangrijke update waarbij de mogelijkheden uitgebreid worden: domeinen kunnen worden uitgeschakeld om gericht te oefenen. Handig voor RT. Bij de nieuwe update komen er ook nog vier nieuwe spellen bij.

Het programma is zo succesvol, dat er onlangs een Engelstalige versie is gelanceerd: 'Maths Garden'. Een deel



van de 'Maths Garden' is gratis te gebruiken via 'e-Learning for Kids' (een organisatie voor leesplezier en gratis onderwijs in derdewereldlanden). De ontwikkelaars hebben ook al plannen voor een taaltuin.

ERVARINGEN

Mijn ervaringen met het programma zijn zeer positief. Het geheel oogt aantrekkelijk, werkt prima, benut de mogelijkheid van ict in school, biedt kinderen oefeningen die bij hun niveau passen, laat zich eenvoudig instellen naar de wens van de gebruiker en geeft de docent waardevolle ondersteuning en informatie over het rekenniveau van zijn groep.

Kinderen vonden het schitterend om ermee te werken en werkten er ook thuis geregeld aan, omdat het programma hen aansprak.

Na de aanstaande update, wordt het gericht oefenen versterkt, waardoor het programma nog aantrekkelijker wordt. Ook de mogelijkheden om gericht te sturen (aan- en uitzetten van domeinen), geeft het programma meer mogelijkheden. Het pakket is schoolbreed uitgetest en naar ieders tevredenheid.

REACTIE UITGEVER

Wij zijn uiteraard enorm verheugd over deze positieve en enthousiaste evaluatie. Het belicht goed de verschillende mogelijkheden van de Rekentuin voor leerlingen en leerkrachten.

Zoals in de evaluatie wordt aangegeven, zijn we voortdurend bezig het programma verder te ontwikkelen. We laten ons graag inspireren door onze gebruikers en de reacties die ze achterlaten in het Tuincentrum (het leerkrachtengedeelte). Er zijn verschillende manieren om de Rekentuin uit te proberen. Gratis een demo-account aanmaken, maar het is ook mogelijk om de Rekentuin eerst uit te proberen met een deel van de school. Het aantal accounts en de duur van het abonnement zijn zelf te bepalen. Meer informatie is te vinden op www.Rekentuin.nl

Marthe Straatemeier,
Directeur Oefenweb.nl