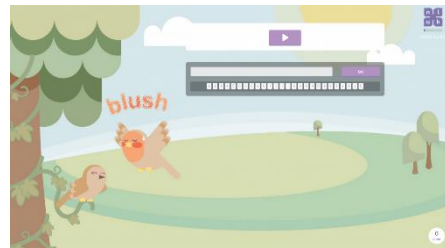


Spellen Words&Birds

Bij alle spellen in Words&Birds moeten de opgaven binnen een bepaalde tijd opgelost worden. Bij de meeste spellen is dat 20 seconden. Alle spellen bevatten opgaven die variëren van heel makkelijk tot heel moeilijk. Voor elk goed antwoord krijgt de speler een bepaald aantal muntjes, wat afhankelijk is van de snelheid waarmee de vraag is beantwoord. Met deze muntjes kunnen zij hun prijzenomgeving weer mooier maken.

Flashy (flits)

In dit spel wordt het spellen van verschillende woorden geoefend. Een woord wordt kort op het scherm gepresenteerd ('geflitst'), waarna het op de juiste manier geschreven dient te worden.



Ducktator (dictee)

In dit spel wordt het spellen van verschillende woorden geoefend. Spelers horen een zin, waarna één woord wordt herhaald. Dit woord dient op de juiste manier geschreven te worden.



Chooser (goed gespeld?)

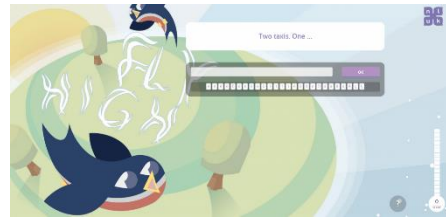
In dit spel wordt spelling geoefend. Er worden zes woorden aangeboden, waarvan vijf verkeerd gespeld en één juist gespeld. Het juist gespelde woord dient te worden aangeklikt.



Shaper (woordvormen)

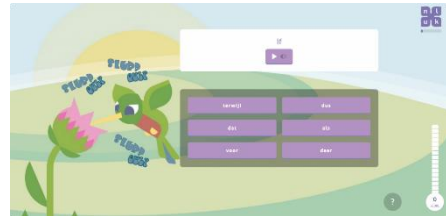
Bij dit spel moeten spelers woorden omzetten in de juiste woordvorm. Het spel traint daarmee o.a. kennis

van meervoudsvormen, voornaamwoorden en de trappen van vergelijking.



WordoAudio (woordenschat met audio)

Dit spel test de woordkennis/woordenschat van de speler. De speler krijgt een Engels woord te horen en ziet dit woord op het scherm. Vervolgens moet de juiste Nederlandse betekenis uit meerdere antwoordmogelijkheden gekozen worden.



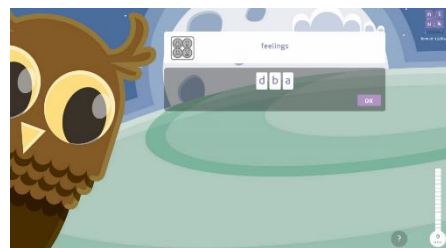
Wordo (woordenschat)

De speler traint in dit spel de Engelse woordenschat. Er verschijnt een woord op het scherm. Ook is dit woord in een zin geplaatst voor de juiste context. De speler dient uit meerdere antwoordmogelijkheden de juiste vertaling te kiezen.



Puzzl (letterchaos)

In Puzzl zijn de letters van het woord door elkaar gehusseld. De speler moet de letters weer in de juiste volgorde plaatsen om een bestaand woord te vormen.



Verby (werkwoorden)

In dit spel komen alle aspecten van werkwoordspelling aan bod. De speler krijgt een zin aangeboden en moet de juiste vorm van het werkwoord kiezen.



Twiny (vaste uitdrukkingen)

In dit spel leren kinderen vaste woordencombinaties en vaste uitdrukkingen. Ze moeten het juiste woord kiezen om in een zin in te vullen of de juiste volgorde van woorden in een combinatie kiezen.



Rhymy (rijmen)

Met dit spel kunnen spelers aan de slag met Engels rijmen. Spelers horen en zien een Engels woord en moeten uit vier antwoordmogelijkheden het woord kiezen dat erop rijmt. Bijvoorbeeld 'art' rijmt op 'heart'.

